



FriTime-Sensibilisierungs- und Präventionsworkshops

Rallye Gesundheit:

Der Postenlauf Gesundheit richtet sich an Kinder und Jugendliche im Alter von 10 bis 14 Jahren. Er behandelt auf spielerische Art und Weise Gesundheits- und Umweltthemen. Ziel ist es, die Teilnehmenden für Themen, mit denen sie täglich konfrontiert werden, zu sensibilisieren und durch universelle (Primär-)Prävention zu intervenieren.

Inhalt: Workshops zur Gesundheitsprävention zu den Themen Tabak und Alkohol, Ernährung, Diskriminierung, Umwelt, Gruppendynamik und Bildschirme.

Dauer: 2 bis 3 Stunden.

Anzahl Teilnehmende: 10 bis 20 Personen.

Zielpublikum: Kinder und Jugendliche von 10 bis 14 Jahren.

Sprache: Französisch, Deutsch.



ABC-Workshop:

Der ABC-Workshop richtet sich an Kinder und Jugendliche im Alter von 0 bis 5 Jahren. Dieser Workshop soll Kinder und Eltern auf die Risiken des Bildschirmkonsums aufmerksam machen. Er besteht aus mehreren Stationen, mit denen die Anwesenheit und der Einfluss von Bildschirmen in Heim und Umgebung erkannt werden können. Die Stationen sind interaktiv und fördern einen ständigen Austausch zwischen den Kindern, den Eltern und den Hilfs-Mitarbeitenden von REPER.

Inhalt: Workshops zur Bildschirmsprävention.

Dauer: 2 bis 3 Stunden.

Anzahl Teilnehmende: 5 Familien alle 40 Minuten, 3 aufeinanderfolgende Workshops à 40 Minuten.

Zielpublikum: Kinder von 0 bis 5 Jahren.

Sprache: Französisch, Deutsch.



Gaming-Nachmittag für Gruppen

Du möchtest deinen Geburtstag mit Freunden feiern oder einfach einen Nachmittag in der Gruppe genießen?

Gerne organisieren wir für dich und deine Freunde einen Nachmittag in unserem **Spielzentrum**.

Inhalt: Betreuung, Animation.

Dauer: 3 ½ Stunden.

Anzahl Teilnehmende: bis zu 12 Personen.

Zielpublikum: Kinder und Jugendliche von 8 bis 18 Jahren.

Sprache: Französisch.



Commenté [BMP1]: Remplacer cas échéant par la désignation exacte, si existante...



Einführung in die Welt der Videospiele für Eltern

Haben Sie Fragen zu Videospiele und möchten diese besser verstehen? Haben Sie ein Kind zu Hause, das Videospiele spielt, und möchten Sie Instrumente und Ressourcen erwerben, um die Nutzung besser zu verwalten?

Dann ist dieser Raum für Austausch für Sie bestimmt.

Inhalt: Sensibilisierung, Tischrunde/Diskussion, Herausforderungen und Darstellungen.

Dauer: 2 Stunden.

Anzahl Teilnehmende: 6 bis 12 Personen.

Zielpublikum: Eltern

Sprache: Französisch.



Commenté [BMP2]: Que veut-on dire exactement par « représentations » ? On pourrait aussi traduire/comprendre par
- Wahrnehmungen
- Vorstellungen

Eintauchen in die Welt der Videospiele für Eltern

Möchten Sie mehr über Videospiele erfahren und sich mit diesen vertraut machen? Schlüpfen Sie für einen Abend in die Haut eines Gamers, um die Risiken und Vorteile einer solchen Nutzung besser wahrzunehmen.

Die vorherige Teilnahme an der Veranstaltung «Einführung in die Welt der Videospiele für Eltern» wird empfohlen.

Inhalt: Einführung in Videospiele, Eintauchen, Bewusstwerdung, Entwicklung von Tools für den Umgang mit Gamen.

Dauer: 2 ½ Stunden.

Anzahl Teilnehmende: 6 bis 12 Personen.

Zielpublikum: Eltern

Sprache: Französisch.



Workshop zur Präsentation von Videospiele für Sozialarbeitende und Freiwillige

Haben Sie in Ihrem Beruf mit Videospiele zu tun? Möchten Sie diese Welt und die Bedeutung, die ein junger Mensch seinem Spiel beimisst, besser verstehen?

Möchten Sie – allein oder im Team – eine bestimmte Situation analysieren?

Dieser Workshop wird Ihnen neue Perspektiven für die erzieherische Betreuung und eine kritischere Haltung gegenüber der Nutzung dieses Mediums vermitteln.

Inhalt: Bewusstsein, Einführung in Videospiele, Herausforderungen und Darstellungen, Fallanalyse, Tischrunde/Diskussion, Entwicklung von Tools für den Umgang mit Gamen.

Dauer: flexibel.

Anzahl Teilnehmende: ab 4 Personen.

Zielpublikum: Sozialarbeitende, Freiwillige.

Sprache: Französisch.



Commenté [BMP3]: IDEM.