

Recenser les ressources et identifier les faiblesses

Pour vous aider dans votre démarche, les questions clés suivantes peuvent être posées et les réponses reportées dans les fiches outils 2.2, 2.3 et 2.5. Les fiches outils une fois complétées vous fourniront un état des lieux précis de l'environnement jeunesse de votre commune et vous aideront à structurer la réflexion pour les prochaines phases du développement du projet.

Qui ?

→ Organisations, sociétés, entreprises

- Quelles organisations sont actives dans la commune (société de jeunesse, centre d'animation jeunesse, scouts, fanfare, chorale, Conseil des jeunes, autres) ?
- Quelles sociétés ou associations sont actives dans la commune (sociétés sportives, sociétés culturelles, autres) ?
- Quels organismes privés proposent des activités (école de théâtre, cours de dessin, ateliers, cours de musique, fitness, entreprises locales, autres) ?
- Quels partenaires pourraient être envisagés (Direction des écoles, enseignants, présidents des sociétés locales, infirmière scolaire, pédiatre, municipaux, conseillers communaux, Service jeunesse communal, association des parents d'élèves, animateurs, TSP, autres, inter-société, etc.) ?

Quoi ?

→ Activités et missions

- Quelles sont les activités proposées à la jeunesse ?
- Quels sont leurs publics cibles (tranches d'âges) ?
- Quels enjeux/objectifs sont poursuivis ?
- Quelles sont les faiblesses de l'offre d'activités dans la commune ?

Comment ?

→ Infrastructures et espaces

- Quelles sont les infrastructures existantes (salles de sport, piscine, maison de paroisse, piste Vita, salle communale, centre de loisirs, skate parc, bibliothèques, ludothèques, terrains multisport, places de jeux, autres) ?
- Quelles sont les espaces existants (forêt, locaux privés, parcs, autres) ?